

# BricsCAD

Das Zusammenspiel von BricsCAD und speedy/PDM erfolgt mit Hilfe eines BRX-AddIns.

## Systemvoraussetzungen

Für folgende BricsCAD Version steht ein BRX-Addin zu Verfügung:

BricsCAD Version	speedy Addin
BricsCAD V18 64Bit	brxSpeedy2018-x64.brx
BricsCAD V19 64Bit	brxSpeedy2019-x64.brx

## Installation

Die Installation des speedy/PDM-AddIns erfolgt in 3 Schritten:

### 1. Pfadeinstellungen

Öffnen Sie die BricsCAD-„Optionen“ mit Hilfe des Befehls „**OPTIONS**“.

Befehle werden in der Befehlszeile am unteren Bildschirmrand eingegeben.

Geben Sie unter dem Reiter „Datei“ im Bereich „Suchpfad für Support-Dateien“

den Pfad der Speedy Installation an. Nutzer der 64bit Version von BricsCAD geben den *Speedy7\bin64* Ordner an.

Beenden Sie den Dialog zur Einstellung der Optionen und starten Sie BricsCAD neu.

### 2. Anwendung laden

Geben Sie als nächstes den Befehl „**APpload**“ in die Kommandozeile ein.

Fügen Sie die BRX Anwendung *brxSpeedy2018-x64.brx* (64Bit) hinzu.

Wählen Sie zusätzlich die Schaltfläche „Zu Startup Suite hinzufügen“.

### 3. Menüdatei laden

Laden Sie die Menüdatei mit Hilfe des Befehls „\_menuload“.

Wählen Sie die Menüdatei „brxSpeedy2018.cuix“. Wenn Sie im Firmenumfeld für alle User das gleiche Menü verwenden möchten können Sie die Menüdatei aus dem speedy Installationsverzeichnis wählen.

Soll der Anwender seine Menüdatei anpassen können wählen Sie die Menüdatei aus dem lokalen Programmverzeichnis C:\ProgramData\speedy.

## Befehlsreferenz

### Neues Dokument

Erstellt eine neue, leere Zeichnung.

**Befehl:** » **\_speedy\_newdoc**

## Dokument Öffnen

Öffnet eine Zeichnung. Ein Dialog zum Dokument wählen erscheint.

**Befehl:** » `_speedy_checkout`

## Speichern & Schließen

Speichert die aktuelle Zeichnung und legt sie wieder in speedy/PDM. Die Zeichnung wird geschlossen. Wenn Sie während der Arbeit an einer Zeichnung Zwischenspeichern möchten können Sie hierzu die normalen BricsCAD Mechanismen verwenden.

**Befehl:** » `_speedy_checkin`

## Speichern unter

Speichert die aktuelle Zeichnung unter einem neuen Namen in speedy/PDM ab.

**Befehl:** » `_speedy_saveas`

## Eigenschaften bearbeiten

Bearbeitet die Dokumenteigenschaften der aktuellen Zeichnung bzw. des aktuellen Layouts. Nach beenden des Eigenschaften Dialogs wird automatisch das Schriftfeld der Zeichnung bzw. des Layouts aktualisiert.

**Befehl:** » `_speedy_editproperties`

## Änderungen verwerfen

Schließt die aktuelle Zeichnung ohne vorher zu speichern.

**Befehl:** » `_speedy_undocheckout`

## Block einfügen

Fügt eine Zeichnung aus speedy/PDM als Block ein.

**Befehl:** » `_speedy_insert`

## Block exportieren

Erstellt eine neue Zeichnung in speedy/PDM aus den gewählten Elementen.

**Befehl:** » `_speedy_wblock`

## XRef einfügen

Fügt eine Zeichnung aus speedy/PDM als externe Referenz ein.

**Befehl:** » `_speedy_xattach`

## XRef bearbeiten

Öffnet eine extern referenzierte Datei zum Bearbeiten.

**Befehl:** » `_speedy_xcheckout`

## XRef Eigenschaften

Bearbeitet die Dokumenteigenschaften des extern referenzierten Dokuments.

**Befehl:** » `_speedy_xproperties`

## XRef schreibgeschützt öffnen

Öffnet eine extern referenzierte Datei im schreibgeschützten Modus.

**Befehl:** » `_speedy_xopen`

## Bilddatei hinzufügen

Fügt eine Bilddatei aus speedy/PDM ein.

**Befehl:** » `_speedy_iattach`

## speedy-Explorer

Wechselt zum speedy-Explorer.

**Befehl:** » `_speedy_explorer`

## Info über speedy/PDM

Zeigt Informationen über speedy/PDM an.

**Befehl:** » `_speedy_about`

## Eigenschaftenzuordnung

Die Eigenschaftenzuordnung zwischen speedy/PDM Dokumenteigenschaften und den Blockattributen erfolgt mit Hilfe von Konfigurations- und Zuordnungsdateien. Die Konfigurationsdateien befinden sich im Unterverzeichnis „\config“.

Anwendung	Dateiname
BricsCAD (alle)	brxSpeedy.ini

## Konfigurationsdatei

<b>[SYSTEM]</b>	
Version = 1	Versionsformat der Konfigurationsdatei. Wert nicht verändern.
<b>[TITLE_BLOCK]</b>	
Title0	Auflistung der Blocknamen, die als Schriftkopfblöcke erkannt werden sollen.
Title1	
...	
<b>[TITLE_BORDER]</b>	
A0	Auflistung der Blocknamen, die als Rahmenblöcke erkannt werden sollen.
A1	
...	
<b>[ATTRIBUTE_MAP]</b>	
DbProperty = „FileProperty“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. FileProperty steht für die Dateieigenschaft. z.B.: dm_docno = „Dokumentnummer“
<b>[ATTRIBUTE_FORMULA]</b>	
DbProperty = „Formel“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. Formel steht für eine speedy Formel. z.B.: BEN1 = „BEN1 + BEN_ZUSATZ;“
<b>[BOMPOS_BLOCK]</b>	
Name0	Auflistung der Blocknamen, die als Positionsnummernblock erkannt werden sollen.
Name1	
...	
<b>[BOMPOS_ATTRIBUTE_MAP]</b>	
DbProperty = „FileProperty“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. FileProperty steht für die Dateieigenschaft.
bpos_pos = „POS*“	
bpos_qty = „ANZAHL“	
<b>[REVISION_BLOCK]</b>	
Name0	Auflistung der Blocknamen, die als Revisionsblock erkannt werden sollen.
Name1	
...	
<b>[REVISION_ATTRIBUTE_MAP]</b>	
DbProperty = „FileProperty“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. FileProperty steht für die Dateieigenschaft.
dm_rev_label_0 = „REV_A“	
dm_rev_comment_0 = „REV_COMMENT_A“	
dm_rev_date_0 = „REV_DATE_A“	

dm\_rev\_user\_0 = „REV\_USER\_A“

## Konfigurationsparameter

Schlüssel	Beschreibung
briscad.bomtable.autocreate	Definiert, ob Stücklisten in BricsCAD beim Speichern automatisch erstellt werden. Standardwert := 0
briscad.bomtable.partref	Definiert, ob Infopunkte von BricsCAD Mechanical für Stücklistenpositionen herangezogen werden. Standardwert := 1
briscad.bomtable.postype	Definiert die Art der Positionsnummer: 0:= Positionsnummer wird aus dem Block übernommen. Wenn kein Wert vorhanden wird die nächste freie Nummer verwendet. 1 := Die Positionsnummer wird automatisch vergeben. Es wird durchnummeriert. Standardwert := 0
briscad.doctype.drawing	Liste von Dokumenttypen, die beim Zeichnungs-/Layoutdrucken zur Suche von Dokumenten innerhalb eines Projekts verwendet werden. Standardwert := ACLAY.DRAWING
briscad.extensions	BricsCAD Dateierendungen Standardwert := .dwg;.dxf;.dwt
briscad.multilayout	Definiert, ob BricsCAD Layouts berücksichtigt werden sollen. Jedes Layout erhält einen eigenen Variantenartikel. Die Schriftköpfe auf den jew. Layouts erhalten eigene Eigenschaften. Standardwert := 0
briscad.plot.logname	Muster zur Beschreibung der Protokolldatei. Standardwert := plot_%usr_name%
briscad.revision.count	Anzahl Revisionseinträge in der Revisionstabelle. Standardwert := 4
briscad.revision.first	Erste anzuzeigende Revision. Ein Wert von 0 bedeutet die Revisionstabelle beginnt mit der 1. Freigabe. Standardwert := 0
briscad.revision.revlabel	Formatierung der Revisionsbezeichnung im Änderungsindex siehe auch <a href="#">[session.revlabel]</a>
briscad.selectfilecallback	Definiert, ob der BricsCAD Datei-Öffnen und Speichern-Dialog durch den speedy-Dialog ersetzt wird. Standardwert := 0
briscad.updatealltitleblock	Definiert, ob alle Schriftkopfböcke in der Zeichnung aktualisiert werden. Wird ausschließlich mit dem Modellbereich gearbeitet und hier Zeichnungsrahmen eingefügt sollte der Schalter aktiviert werden. Standardwert := 0

From:  
<https://wiki.speedy-pdm.de/> - **speedyPDM - Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.speedy-pdm.de/doku.php?id=speedy:20\\_cad:briscad&rev=1554873931](https://wiki.speedy-pdm.de/doku.php?id=speedy:20_cad:briscad&rev=1554873931)

Last update: **2019/04/10 07:25**

