

Allgemein

Die lokale Registry

SpeedyPDM speichert einige Informationen über z. B. die Fensteranordnung, Fenstergröße, individuelle Spaltenbreiten und Ergebnisse von Benutzerabfragen in der lokalen Registry des jeweiligen Anwenders. Sollte es einmal zu einem ungewöhnlichen Erscheinungsbild führen, z. B. nach dem Hinzufügen weiterer Spalten in einer Spaltenbeschreibung, oder Sie das Gefühl haben hier stimmt doch etwas mit der Anzeige nicht, können die Einträge in der Registry gelöscht werden. Dabei gehen keine wichtigen Informationen verloren.

Öffnen Sie hierzu die Registry in dem Sie unter Windows Start den **Registrierungs-Editor** starten (Windows > Start > reg eintippen).

Der Registrierungs-Editor öffnet sich.

Navigieren Sie zu **[HKEY_CURRENT_USER\SOFTWARE\mmh-software\speedy.v7]** und wählen Sie den Befehl löschen.

Achtung



Bitte beachten Sie, dass durch eine unsachgemäße Bearbeitung der Windows-Registrierung Probleme entstehen können und somit das Betriebssystem Ihres Computers unbrauchbar wird. Löschen Sie also nur die aufgeführten Dateien. Sollten Sie sich unsicher sein, so wenden Sie sich bitte an Ihren IT-Leiter.

Beachten Sie weiterhin, dass Sie bei Löschung des Eintrages aus der Registry, auf die benutzerdefinierten Einstellungen zurückgesetzt werden und diese von Ihnen erneut angepasst werden müssen.

Achtung



Bitte beachten Sie, dass durch eine unsachgemäße Bearbeitung der Windows-Registrierung Probleme entstehen können und somit das Betriebssystem Ihres Computers unbrauchbar wird. Löschen Sie also nur die aufgeführten Dateien. Sollten Sie sich unsicher sein, so wenden Sie sich bitte an Ihren IT-Leiter.

Beachten Sie weiterhin, dass Sie bei Löschung des Eintrages aus der Registry, auf die benutzerdefinierten Einstellungen zurückgesetzt werden und diese von Ihnen erneut angepasst werden müssen.

From:

<https://wiki.speedy-pdm.de/> - **speedyPDM - Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.speedy-pdm.de/doku.php?id=speedy:faq:general&rev=1732623085>

Last update: **2024/11/26 13:11**

