BricsCAD

Das Zusammenspiel von BricsCAD ® und speedyPDM erfolgt mit Hilfe eines BRX-AddIns.

Systemvoraussetzungen

Für folgende BricsCAD Version steht ein BRX-Addin zu Verfügung:

BricsCAD Version	speedy Addin
BricsCAD V20 64Bit	brxSpeedy2020-x64.brx
BricsCAD V21 64Bit	brxSpeedy2021-x64.brx
BricsCAD V22 64Bit	brxSpeedy2022-x64.brx
BricsCAD V23 64Bit	brxSpeedy2023-x64.brx
BricsCAD V24 64Bit	brxSpeedy2024-x64.brx
BricsCAD V25 64Bit	brxSpeedy2025-x64.brx
BricsCAD V26 64Bit	brxSpeedy2026-x64.brx

Installation

Die Installation des speedy/PDM-AddIns erfolgt in 3 Schritten:

1. Pfadeinstellungen
Öffnen Sie die BricsCAD-„Optionen“ mit Hilfe des Befehls „**OPTIONS**“.
Befehle werden in der Befehlszeile am unteren Bildschirmrand eingegeben.
Geben Sie unter dem Reiter „Datei“ im Bereich „Suchpfad für Support-Dateien“
den Pfad der Speedy Installation an. Nutzer der 64bit Version von BricsCAD geben den *Speedy7\bin64* Ordner an.
Beenden Sie den Dialog zur Einstellung der Optionen und starten Sie BricsCAD neu.

2. Anwendung laden
Geben Sie als nächstes den Befehl „**APPLOAD**“ in die Kommandozeile ein.
Fügen Sie die BRX Anwendung *brxSpeedy2018-x64.brx* (64Bit) hinzu.
Wählen Sie zusätzlich die Schaltfläche „Zu Startup Suite hinzufügen“.

3. Menüdatei laden
Laden Sie die Menüdatei mit Hilfe des Befehls „_menuload“.
Wählen Sie die Menüdatei „brxSpeedy2018.cuix“. Wenn Sie im Firmenumfeld für alle User das gleiche Menü verwenden möchten können Sie die Menüdatei aus dem speedy Installationsverzeichnis wählen. Soll der Anwender seine Menüdatei anpassen können wählen Sie die Menüdatei aus dem lokalen Programmverzeichnis C:\ProgramData\speedy.

Befehlsreferenz

Neues Dokument

Erstellt eine neue, leere Zeichnung.
Befehl: » _speedy_newdoc

Dokument Öffnen

Öffnet eine Zeichnung. Ein Dialog zum Dokument wählen erscheint.
Befehl: » _speedy_checkout

Speichern & Schließen

Speichert die aktuelle Zeichnung und legt sie wieder in speedy/PDM. Die Zeichnung wird geschlossen. Wenn Sie während der Arbeit an einer Zeichnung Zwischenspeichern möchten können Sie hierzu die normalen BricsCAD Mechanismen verwenden.
Befehl: » _speedy_checkin

Speichern unter

Speichert die aktuelle Zeichnung unter einem neuen Namen in speedy/PDM ab.
Befehl: » _speedy_saveas

Eigenschaften bearbeitem

Bearbeitet die Dokumenteigenschaften der aktuellen Zeichnung bzw. des aktuellen Layouts. Nach beenden des Eigenschaften Dialogs wird automatisch das Schriftfeld der Zeichnung bzw. des Layouts aktualisiert.
Befehl: » _speedy_editproperties

Änderungen verwerfen

Schließt die aktuelle Zeichnung ohne vorher zu speichern.
Befehl: » _speedy_undocheckout

Block einfügen

Fügt eine Zeichnung aus speedy/PDM als Block ein.
Befehl: » _speedy_insert

Block exportieren

Erstellt eine neue Zeichnung in speedy/PDM aus den gewählten Elementen.
Befehl: » _speedy_wblock

XRef einfügen

Fügt eine Zeichnung aus speedy/PDM als externe Referenz ein.
Befehl: » _speedy_xattach

XRef bearbeiten

Öffnet eine extern referenzierte Datei zum Bearbeiten.
Befehl: » _speedy_xcheckout

XRef Eigenschaften

Bearbeitet die Dokumenteigenschaften des extern referenzierten Dokuments.
Befehl: » _speedy_xproperties

XRef schreibgeschützt öffnen

Öffnet eine extern referenzierte Datei im schreibgeschützten Modus.
Befehl: » _speedy_xopen

Bilddatei hinzufügen

Fügt eine Bilddatei aus speedy/PDM ein.
Befehl: » _speedy_iattach

speedy-Explorer

Wechselt zum speedy-Explorer.
Befehl: » _speedy_explorer

Info über speedy/PDM

Zeigt Informationen über speedy/PDM an.
Befehl: » _speedy_about

Eigenschaftenzuordnung

Die Eigenschaftenzuordnung zwischen speedy/PDM Dokumenteigenschaften und den Blockattributen erfolgt mit Hilfe von Konfigurations- und Zuordnungsdateien. Die Konfigurationsdateien befinden sich im Unterverzeichnis „\config“.

Anwendung	**Dateiname**
BricsCAD (alle)	brxSpeedy.ini

Konfigurationsdatei

[SYSTEM]	
Version = 1	Versionsformat der Konfigurationsdatei. Wert nicht verändern.
[TITLE_BLOCK]	
Title0	Auflistung der Blocknamen, die als Schriftkopfblöcke erkannt werden sollen.
Title1	
…	
[TITLE_BORDER]	
A0	Auflistung der Blocknamen, die als Rahmenblöcke erkannt werden sollen.
A1	
…	
[ATTRIBUTE_MAP]	
DbProperty = „FileProperty“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. FileProperty steht für die Dateieigenschaft. z.B.: dm_docno = „Dokumentnummer“
[ATTRIBUTE_FORMULA]	
DbProperty = „Formel“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. Formel steht für eine speedy Formel. z.B.: BEN1 = „BEN1 + BEN_ZUSATZ;“
[BOMPOS_BLOCK]	
Name0	Auflistung der Blocknamen, die als Positionsnummernblock erkannt werden sollen.
Name1	
…	
[BOMPOS_ATTRIBUTE_MAP]	
DbProperty = „FileProperty“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. FileProperty steht für die Dateieigenschaft.
bpos_pos = „POS*“	
bpos_qty = „ANZAHL“	
[REVISION_BLOCK]	
Name0	Auflistung der Blocknamen, die als Revisionsblock erkannt werden sollen.
Name1	
…	

[REVISION_ATTRIBUTE_MAP]	
DbProperty = „FileProperty“	DbProperty steht für die speedy Dokumenteigenschaft. FileProperty steht für die Dateieigenschaft.
dm_rev_label_0 = „REV_A“	
dm_rev_comment_0 = „REV_COMMENT_A“	
dm_rev_date_0 = „REV_DATE_A“	
dm_rev_user_0 = „REV_USER_A“	

Konfigurationsparameter

Schlüssel	Beschreibung
bricscad.bomtable.autocreate	Definiert, ob Stücklisten in BricsCAD beim Speichern automatisch erstellt werden. Standardwert := 0
bricscad.bomtable.postype	Definiert die Art der Positionsnummer: 0:= Positionsnummer wird aus dem Block übernommen. Wenn kein Wert vorhanden its wird die nächste freie Nummer verwendet. 1 := Die Positionsnummer wird autoamtisch vergeben. Es wird durchnummeriert. Standardwert := 0
bricscad.doctype.drawing	Liste von Dokumenttypen, die beim Zeichnungs-/Layoutdrucken zur Suche von Dokumenten innerhalb eines Projekts verwendet werden. Standardwert := ACLAY.DRAWING
bricscad.extensions	BricsCAD Dateiendungen Standardwert := .dwg;.dxf;.dwt
bricscad.multilayout	Definiert, ob BricsCAD Layouts berücksichtigt werden sollen. Jedes Layout erhält einen eigenen Variantenartikel. Die Schriftköpfe auf den jew. Layouts erhalten eigene Eigenschaften. Standardwert := 0
bricscad.plot.logname	Muster zur Beschreibung der Protokolldatei. Standardwert := plot_%usr_name%
bricscad.revision.count	Anzahl Revisionseinträge in der Revisionstabelle. Standardwert := 4
bricscad.revision.first	Erste anzuzeigende Revision. Ein Wert von 0 bedeutet die Revisionstabelle beginnt mit der 1. Freigabe. Standardwert := 0
bricscad.revision.revlabel	Formatierung der Revisionsbezeichnung im Änderungsindex siehe auch [session.revlabel]
bricscad.selectfilecallback	Definiert, ob der BricsCAD Datei-Öffnen und Speichern-Dialog durch den speedy-Dialog ersetzt wird. Standardwert := 0
bricscad.updatealltitleblock	Definiert, ob alle Schriftkopfblöcke in der Zeichnung aktualisert werden. Wird ausschließlich mit dem Modellbereich gearbeitet und hier Zeichnungsrahmen eingefügt sollte der Schalter aktiviert werden. Standardwert := 0

From:
https://wiki.speedy-pdm.de/ - **speedyPDM - Wiki**

Permanent link:
https://wiki.speedy-pdm.de/doku.php?id=speedy:20_cad:bricscad

Last update: **2026/02/19 17:30**