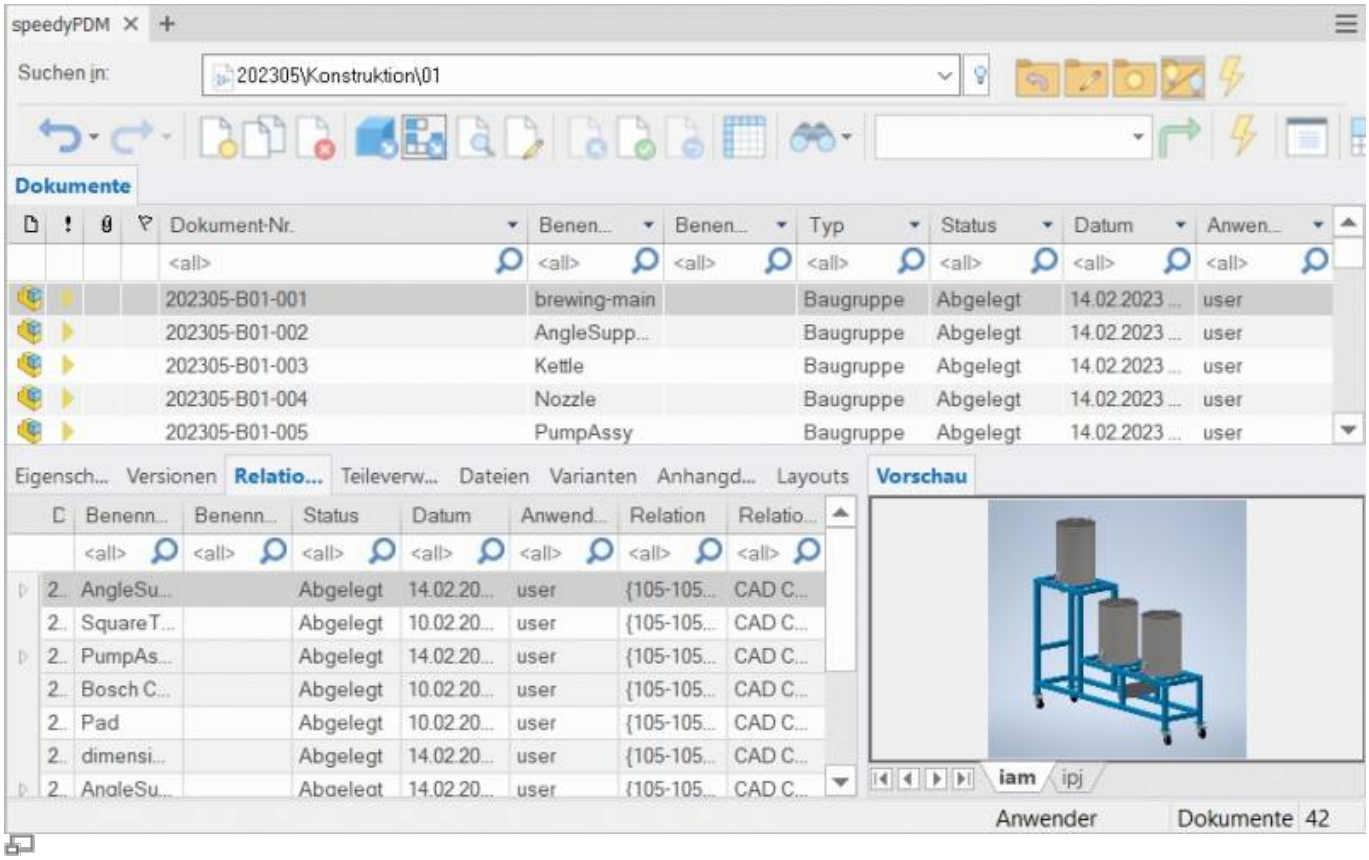
Inventor

Die Integration von speedyPDM in *Autodesk Inventor®* erfolgt als Add-In.
Das speedyPDM Inventor-Addin liefert neben den üblichen Menüs und Werkzeugkästen noch ein Rollup-Fenster oder alternativ ein anheftbares Inventor-Fenster.

Rollup

Das Rollup–Fenster positioniert sich oberhalb der Titelleiste von Inventor und klappt automatisch auf, wenn Sie den Mauszeiger über die Titelleiste bewegen.



Rollup-Fenster

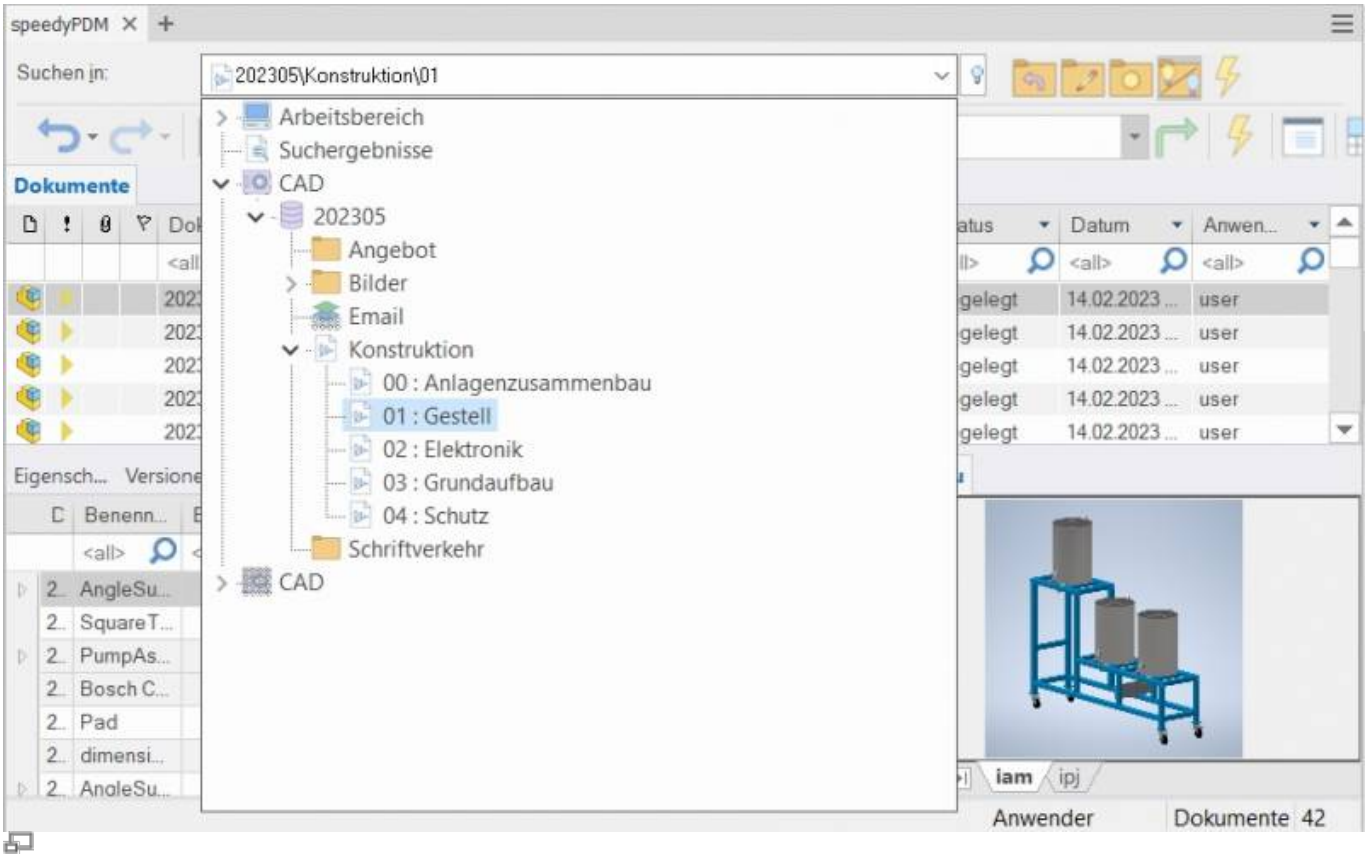
Das Rollup-Fenster klappt automatisch wieder zu, wenn Sie in Inventor arbeiten.

Das Rollup–Fenster hat einen ähnlichen Aufbau wie der speedy–Explorer mit Ausnahme der Navigationsleiste, die aus Platzgründen in Form einer Aufklappliste implementiert wurde.
Alternativ kann das Rollup-Fenster auch als anheftbares Inventor-Fenster dargestellt werden. Dabei kann dann das Fenster ebenfalls frei positioniert oder an einer Hauptfensterseite angeheftet werden.

Navigation und Projekt-/Ordnerverwaltung im Rollup

Im oberen Bereich des Rollup–Fensters befindet sich der Navigationsbereich in Form einer Aufklappleiste.

Die Bedienung ist ähnlich der Navigation in speedy-Explorer.



Navigation im Rollup-Fenster

Mit Klick auf das [-] oder [+] Symbol wird der entsprechende Baum geöffnet bzw. geschlossen.
Gleiches erreicht man mit Doppelklick auf das Ordner-Symbol.
Ein Doppelklick auf einen Verzeichniseintrag stellt das Arbeitsverzeichnis ein und schließt das Navigationsfenster

Nach dem Anwählen eines Pfades werden im Hintergrund bereits die Dokumente angezeigt.

Rechts neben der Navigationsleiste finden befindet sich ein Werkzeugkasten zur Projekt- und Ordnerverwaltung:

Symbol	Bedeutung
	In der Ordnerstruktur eine Ebene nach oben
	Einen neuen Ordner anlegen. Wenn in der Navigation das Schließfach aktiv ist wird ein neuer Projektordner angelegt. Ist ein Projektordner oder ein anderer Ordner aktiv wird ein neuer Unterordner angelegt.
	Ordnereigenschaften bearbeiten
	Strukturansicht aktualisieren

Symbol	Bedeutung
	Projektsichtbarkeit ein/aus

Werkzeugleiste

Symbol	Bedeutung
	Navigationshistorie zurück
	Navigationshistorie vorwärts
	Neues Dokument
	Dokument öffnen (Modell oder Baugruppe)
	Zeichnung öffnen
	Dokument ablegen
	Dokument freigeben
	Dokument-Eigenschaften
	Dokument ansehen
	Dokument löschen
	Ansicht aktualisieren
	Dokument suchen

Symbol	Bedeutung
	Benutzeroptionen

Neues Dokument anlegen

Es stehen verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl:

Inventor:

- Sie erstellen eine neue Datei mit dem Inventor-Befehl Datei » Neu.
- Sie erzeugen das Model oder die Baugruppe mit den üblichen Inventor-Methoden.
- Sie wählen den Inventor-Befehl Datei » Speichern.
- Der speedy-Dialog „Neues Dokument“ erscheint.
  Machen Sie Ihre Angaben für den neuen Artikel.

Rollup-Fenster:

- Wählen Sie den Befehl „Neues Dokument“.
- Der speedy-Dialog Neues Dokument erscheint.
- Machen Sie Ihre Angaben für den neuen Artikel.
  speedy legt ein neues Dokument an und erstellt eine leere Dokumentdatei anhand der Vorlage.
- Der neue Artikel ist in der Dokumentenliste markiert.
- Wählen Sie den Befehl „Dokument öffnen“.
- Die leere Dokumentdatei wird geöffnet.

Datei öffnen

Es stehen verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl:

Inventor:

- Wählen Sie den Inventor-Befehl Datei » Öffnen.
- Der speedy-Dialog Datei öffnen wird angezeigt.
- Wählen Sie das gewünschte Dokument aus und bestätigen Sie den Dialog mit Öffnen

Rollup-Fenster:

- Suchen Sie das zu öffnende Dokument.
- Wählen Sie den Befehl „Dokument öffnen“.

Zeichnungen öffnen

Ribbon speedy » Zeichnung öffnen
Kontextmenü » Zeichnung öffnen

Öffnet die Zeichnung zu dem aktuell geöffneten Model (Teil/Baugruppe).
Wenn noch keine Zeichnung existiert wird automatisch eine Zeichnung anhand der Vorlagen, die im Dokumenttyp definiert sind, erzeugt und geöffnet.

Durch markieren einer Komponente in einer Baugruppe wird die Zeichnung der gewählten Komponente geöffnet.

Komponente öffnen

Ribbon speedy » Modell öffnen
Kontextmenü Baugruppe » Modell öffnen

Wenn Sie eine Baugruppe geöffnet haben und das Model eine Komponente oder eine Unterbaugruppe zum Bearbeiten öffnen möchten müssen Sie den speedy Befehl **Modell öffnen** verwenden. Teile und Unterbaugruppen werden beim Öffnen einer Baugruppe nur im schreibgeschützten Modus geladen, um unnötiges entnehmen aus der speedy – Datenbank und unbeabsichtigtes verändern zu verhindern. Wenn Sie also den Inventor - Befehl zum Öffnen von Teilen verwenden, werden diese schreibgeschützt geöffnet.

Komponente einfügen

Sie haben eine Baugruppe geöffnet und möchten ein bestehendes Teil oder eine andere Baugruppe einfügen. Es stehen Ihnen verschiedene Möglichkeiten zur Auswahl:

Inventor:

- Wählen Sie den Inventor-Befehl Einfügen » Komponente platzieren ».
- Der speedy-Dialog Datei öffnen wird angezeigt.
- Wählen Sie das gewünschte Dokument aus und bestätigen Sie den Dialog mit ÖFFNEN.

Rollup-Fenster:

- Suchen Sie das zu öffnende Dokument.
- Markieren Sie das Dokument in der Dokumentliste
- Ziehen Sie mit gedrückter linker Maustaste in den Zeichenbereich von Inventor (Drag & Drop).
- Das Teil oder die Baugruppe, die mit dem Dokument verknüpft ist wird in die aktuelle Baugruppe eingefügt und „hängt“ am Mauszeiger.

Wenn das Dokument Konfigurationen enthält oder ein Variantenteil ist erscheint nach dem Einfügen der Dialog Variante bearbeiten.

Entnehmen

Entnimmt die aktuelle Datei oder die markierte Komponente zum Bearbeiten.
Wenn Sie eine Datei nur zum Ansehen geöffnet haben können Sie mit dem Befehl **Entnehmen** die aktuelle Datei in Arbeit nehmen.

Eine markierte Unterkomponente einer Baugruppe wird durch den Befehl in Arbeit genommen und geöffnet.

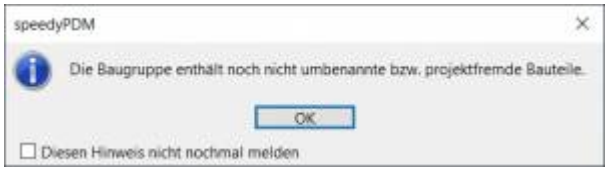
Artikel-Eigenschaften

Bearbeitet die Artikel-Eigenschaften des aktuellen Artikels oder der markierten Komponente.
Nach beenden des Eigenschaften-Dialogs werden die iProperties entsprechend der Konfiguration aktualisiert.
Wird der Befehl in einer Zeichnung ausgeführt wird anschließend der Schriftkopf aktualisiert.

Speichern

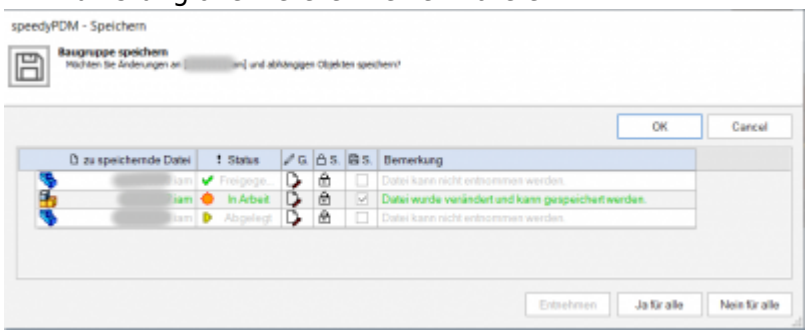
Beim Speichern von Baugruppen wird überprüft, ob die Baugruppe noch Teile oder Unterbaugruppen enthält, die nicht dem aktuellen Projekt angehören.
Die Hinweismeldung kann nur mit OK bestätigt werden. Die Datei wird aber auf jeden Fall gespeichert. Verwenden Sie den Befehl Komponente umbenennen, um projektfremde Teile umzubenennen.

Wird die aktuelle Datei mehrfach verwendet erscheint beim Speichern ebenfalls ein Hinweisfenster:



Sie haben nun die Möglichkeit die Datei unter einer neuen Artikelnummer abzulegen oder unter gleichem Namen zu speichern.

Wenn in einer Baugruppe eine referenzierte Datei verändert wurde erscheint ein erweiterter Dialog mit Auflistung aller referenzierter Dateien:



Die Liste zeigt folgende Informationen an:

Spalte	Überschrift	Beschreibung
1	zu speichernde Datei	Dateiname der referenzierten Datei.
2	Status	Aktueller Dokument-Status (Abgelegt, In Arbeit, Freigegeben, ...)
3	Geändert	In einem Tooltip wird die Art der Änderung in der Datei erläutert.
4	Schreibgeschützt	Das Symbol zeigt an, ob die Datei aktuell einen Schreibschutz hat (geschlossenes Schloss) oder beschreibbar ist (geöffnetes Schloss).
5	Speichern	Kontrollkästchen zur Markierung der zu speichernden Dateien. Nur Dateien die auch beschreibbar sind können gespeichert werden.

Spalte	Überschrift	Beschreibung
6	Bemerkung	Hinweistext oder Fehlermeldung.

- Durch Doppelklick auf das Statussymbol in einer Zeile wird das Dokument in Arbeit genommen und kann ebenfalls gespeichert werden.
- Der Befehl [Entnehmen] nimmt das Dokument der selektierten Zeile in Arbeit.
- Der Befehl [Ja für alle] markiert alle Dateien zum Speichern, die auch speicherbar sind (entnommen durch den aktuellen Benutzer).
- Der Befehl [Nein für alle] entfernt die Markierung zum Speichern.

Tritt während des Speicherns ein Fehler bei einer Datei auf wird dies in der Bemerkungsspalte protokolliert.
Bei erfolgreichem Speichern schließt der Dialog automatisch.

Speichern und Schließen

Zum Schließen eines in speedy verwalteten Datei sollten Sie den Befehl Speichern+Schließen aus dem speedy–Menü wählen.

Ribbon speedy » Speichern+Schließen

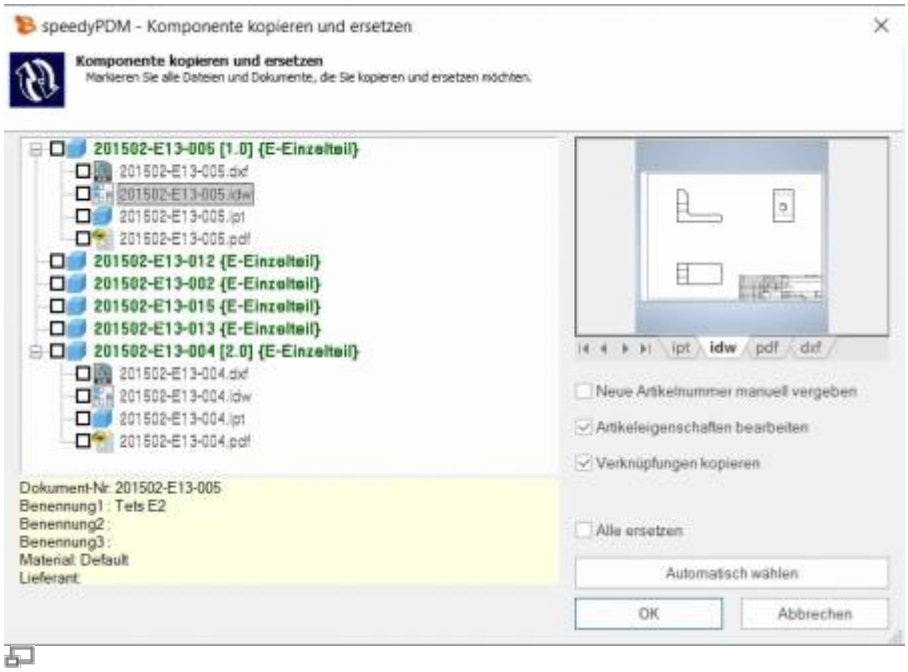
Das Modell wird in das Fenster gezoomt und eine Isometrische Ansicht eingestellt, um eine aussagekräftige Dateivorschau zur Verfügung zu erhalten, anschließend wird die Datei gespeichert und geschlossen.

Komponenten kopieren und ersetzen

Der Befehl „Komponente kopieren und ersetzen“ dient zum umbenennen von projektfremden Bauteilen oder zum einpflegen noch nicht verwalteter Dateien.

Ribbon speedy » Komponente ersetzen
Kontextmenü Baugruppe » Komponente ersetzen

Es erscheint folgender Dialog:



Der Dialog zeigt die komplette Baugruppenstruktur mit allen referenzierten Dateien. Markieren Sie alle Komponenten, die Sie ersetzen möchten.

Die Baumstruktur unterscheidet in der Anzeige folgende Merkmale:

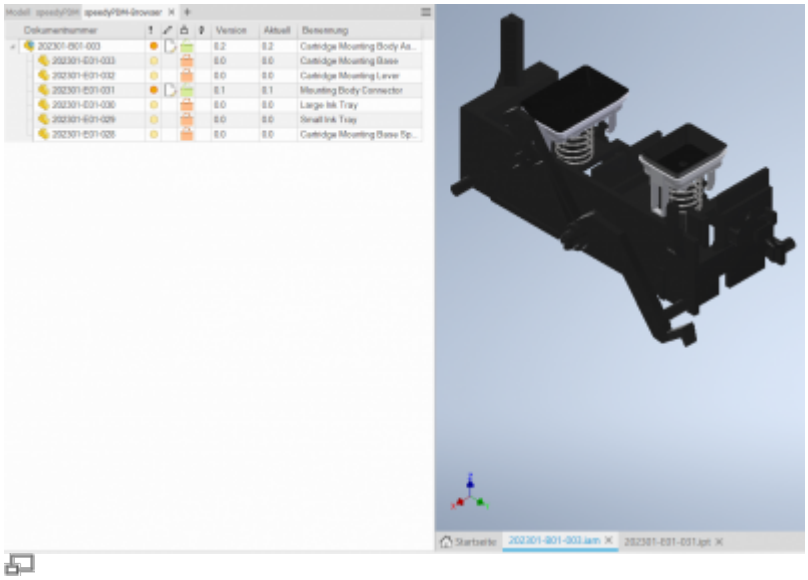
- Einträge in grüner Schrift stellen ein bereits bekanntes speedy-Dokument dar.
- Einträge in blauer Schrift stellen eine unbekannte lokale Datei dar.
- Einträge in roter Schrift stellen eine nicht vorhandene Datei dar.
- Einträge in grauer Schrift stellen eine zusätzliche gleichbenannte Datei zu einem Haupteintrag dar.
- **Fett** geschriebene Einträge sind Haupteinträge zu denen es evtl. noch weitere gleichbenannte Dateien gibt.

Durch betätigen der Schaltfläche „Automatisch wählen“ werden alle Projektfremden Komponenten automatisch markiert. Durch bestätigen der Schaltfläche OK werden die markierten Komponenten der Reihe nach umbenannt. Je nach Option „Neue Artikelnummer manuell vergeben“ oder „Artikeleigenschaften bearbeiten“ erscheinen für jeden neuen Artikel weitere Dialoge.

Durch gedrückt halten der Strg-Taste werden Kind-Elemente nicht automatisch angehakt/abgehakt.

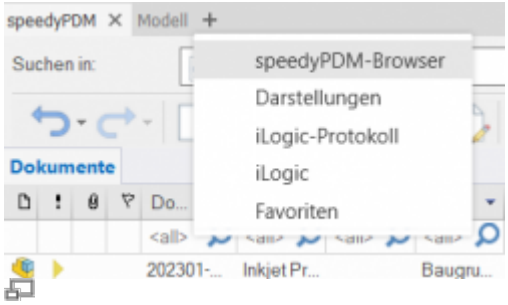
Browser

speedyPDM bietet die Möglichkeit ein Browserfenster anzuzeigen. Dieses Browserfenster zeigt die aktuell geöffnete Baugruppe mit ihren Einzelteilen und den speedyPDM Status, die Version und die dazugehörigen Eigenschaften an. Die jeweiligen Dokumente können hierüber ausgewählt und über die RMT geöffnet werden. Der Browser dient dazu, im Teamwork änderungen von anderen Mitarbeitern, Statuswechsel und neue Versionen mitzubekommen.



speedyPDM-Browser

Der Browser aktualisiert sich selber. Die Zeit, nach der auf eine Änderung von externen Referenzen geprüft wird, lässt sich unter [inventor.browser.checkoutdated.elapse] einstellen.
Über die Spaltenbeschreibung **InventorBrowser** lassen sich die Spalten anpassen.



speedyPDM-Browser hinzufügen

Der „speedyPDM-Browser“ kann über das „+“ Symbol in der Tableiste des Rollupfensters hinzugefügt werden. Mithilfe der Tabs kann man zwischen Rollup, speedyPDM-Browser und Inventor-Browser navigieren.

Komponente aktualisieren

Ersetzt die ausgewählte Komponente durch die aktuellste Version des Artikels.

Teilverwendung

Zeigt die Teileverwendung der aktuellen Datei oder der markierten Komponente an.

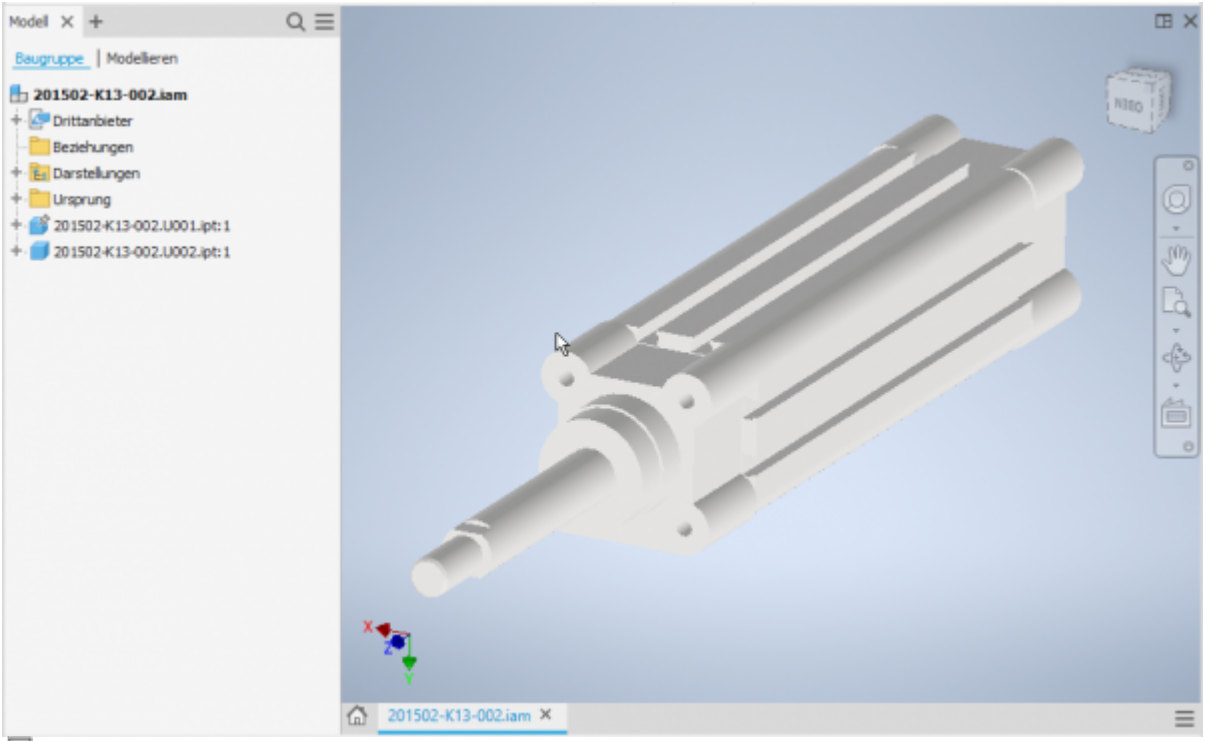
Referenz-Manager

Öffnet den Referenz-Manager für die aktuelle Baugruppendatei (siehe auch Referenz-Manager).

Kaufteile/U-Teile

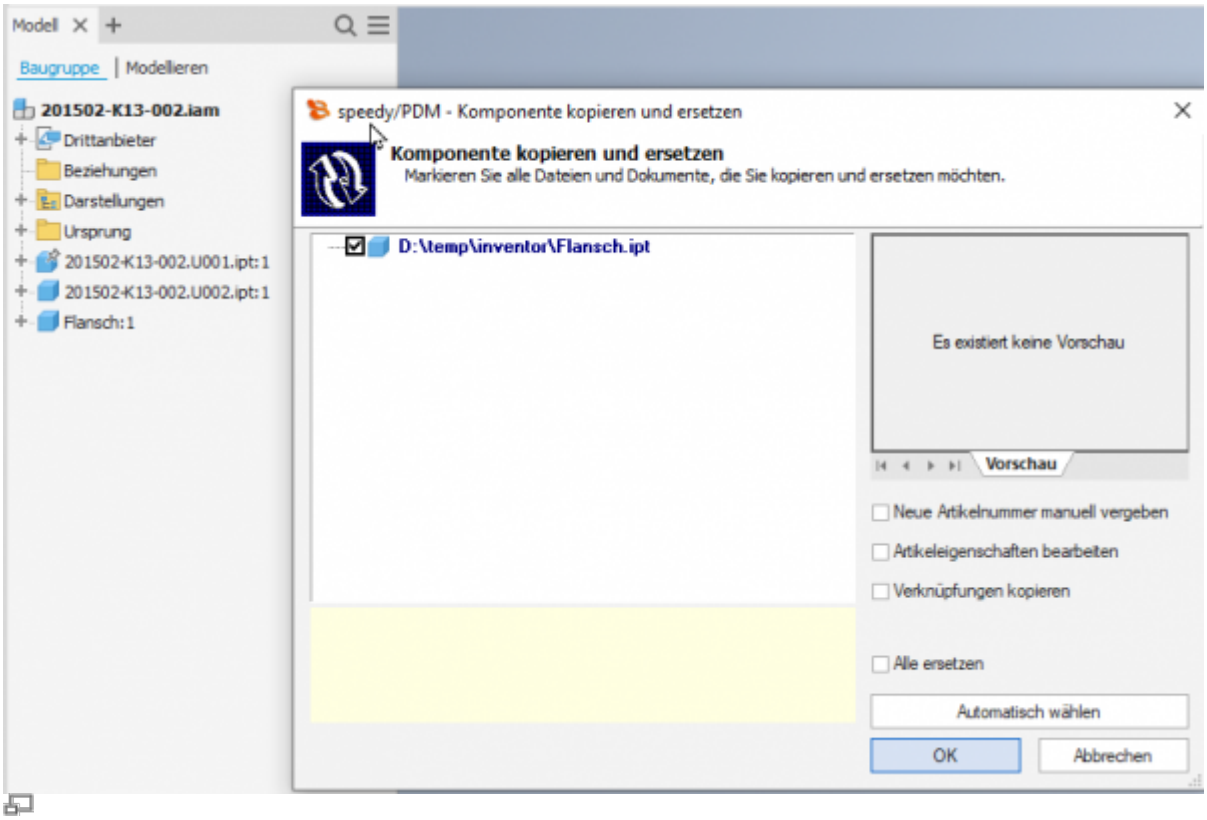
Häufig müssen Kauf-, Norm- oder Kundenteile mit Hilfe einer Baugruppendatei (Assembly) und mehrerer Teiledateien (Parts) beschrieben werden. Ein typischen Beispiel ist ein Pneumatik-Zylinder. Damit Bewegung oder verschiedene Einbauzustände benutzt werden können muss eine Baugruppendatei mit entsprechenden Teiledateien konstruiert werden. Seitens der Verwaltung interessiert aber nur der Zylinder als ganzer.
Hierzu werden entweder alle Dokumenttypen, die keine Stückliste haben als „Teile“-Dokumenttyp behandelt oder mit dem Konfigurationsparameter [inventor.partrename.partdoctypes] werden die Dokumenttypen aufgezählt.

Wenn nun in Inventor eine Baugruppendatei in speedy abgelegt und im Neu-Dialog ein „Teile-„Dokumenttyp gewählt wird, werden alle Komponenten automatisch als U-Teile abgelegt:



Kaufteil-Zylinder mit U-Teilen

Weitere U-Teile hinzufügen
Wenn Sie einem vorhandenen Kaufteil weitere U-Teile hinzufügen möchten fügen Sie der Inventor Baugruppe die Komponente mit den üblichen Mitteln hinzu.
Nun verwenden Sie den speedy Befehl „Komponente kopieren und ersetzen“.



Wählen Sie die Komponente aus und markieren Sie sonst nichts im Dialog.
Die Komponente wird nun automatisch dem speedy-Dokument als U-Teil hinzugefügt und entsprechend umbenannt.

U-Teile ersetzen
Wenn Sie bei einem vorhandenen Kaufteil bestimmte U-Teile austauschen müssen öffnen Sie die Inventor Baugruppe zur Bearbeitung.
Tauschen Sie nun die gewünschten U-Teile durch die neuen Komponenten aus.
Nun verwenden Sie den speedy Befehl „Komponente kopieren und ersetzen“.
Wählen Sie die Komponente aus und markieren Sie sonst nichts im Dialog.
Die Komponente wird nun automatisch dem speedy-Dokument als U-Teil hinzugefügt und entsprechend umbenannt.

Baugruppe in Kaufteil umwandeln

Um eine Baugruppe mit verwalteten Komponenten in ein Kaufteil mit U-Teilen umzuwandeln führen Sie folgende Schritte durch:

- Öffnen Sie die Baugruppe in Inventor.
- Befehl „Speichern unter“.
- Im Neu-Dialog einen z.B. den Dokumenttyp „K - Kaufteil“ auswählen.
- Der neue Kaufteil Artikel wird erstellt.
- Im automatisch erscheinenden Dialog „Komponente kopieren und ersetzen“ die Option „Neue Artikelnummer manuell vergeben“ **deaktivieren**
- Die Komponenten werden in U-Teile umgewandelt.

Kaufteil in Baugruppe umwandeln

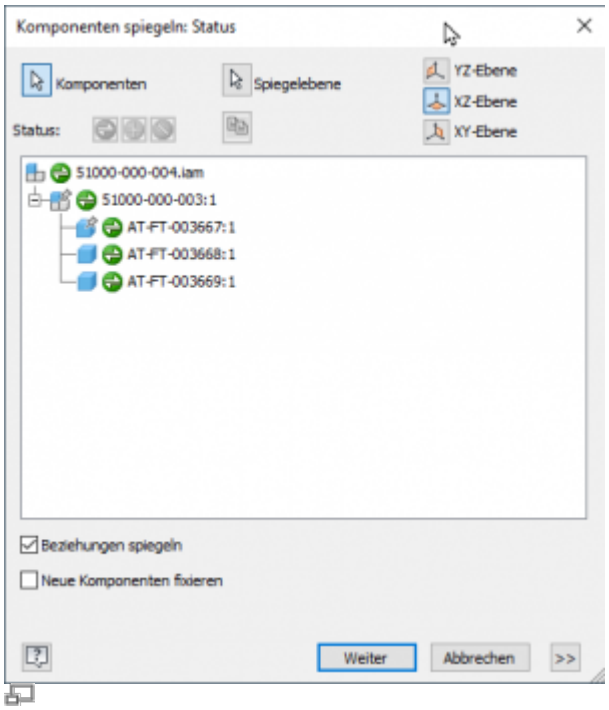
Um ein Kaufteil mit U-Teilen in eine Baugruppe mit verwalteten Komponenten umzuwandeln führen Sie folgende Schritte durch:

- Öffnen Sie das Kaufteil (Baugruppe mit U-Teilen)
- Befehl „Speichern unter“.
- Im Neu-Dialog z.B. den Dokumenttyp „B - Baugruppe“ auswählen.
- Der Baugruppen Artikel wird erstellt.
- Im automatisch erscheinenden Dialog „Komponente kopieren und ersetzen“ die Option „Neue Artikelnummer manuell vergeben“ **aktivieren** und die U-Teil Dateien in der Struktur markieren.
- Für jedes U-Teil erscheint der Neu-Dialog.

Spiegeln

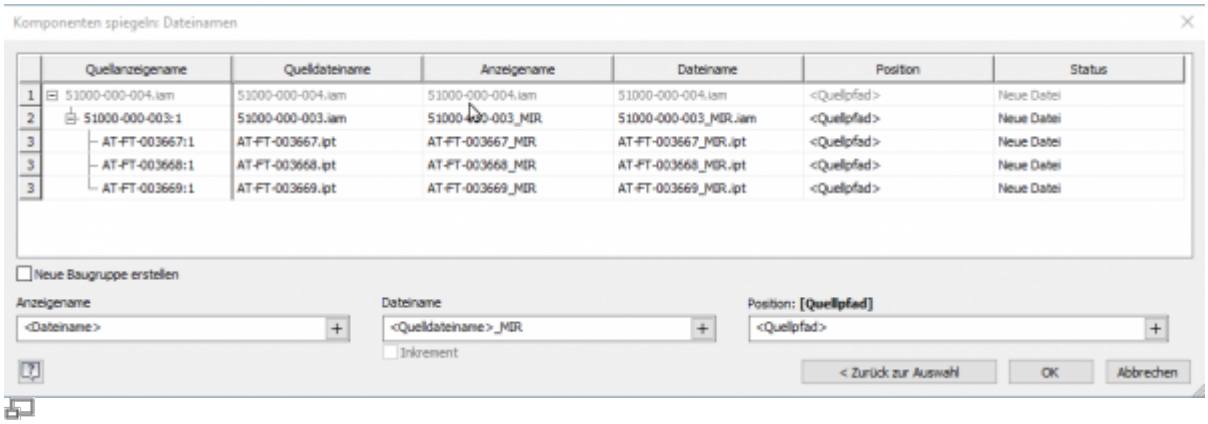
speedyPDM unterstützt beim Spiegeln von einzelnen Teilen wie auch Baugruppen. speedyPDM greift dabei in den Speichern-Dialog von Inventor ein.

Verwenden Sie die bekannten Mechanismen zum Spiegeln von Teilen oder Baugruppen in Inventor:



Wählen Sie die zu spiegelnden Teile oder Baugruppen. Definieren Sie die entsprechenden Spiegelachsen.

Den anschließenden Dialog zur Bestimmung der Dateinamen bestätigen Sie mit [OK]:



Je nach Konfiguration erscheint nun für jede zu spiegelnde Komponente der speedy Neu-Dialog.

Die folgenden Konfigurationsparameter steuern das Verhalten:

Name	**Beschreibung**
inventor.mirror.name	Bezeichnungen (durch Semikolon getrennt), die bei gespiegelten Teilen verwendet und von speedy erkannt werden. (z.B. _MIR)
inventor.mirror.createtype	Definiert die Art der Dokumenterstellung nach dem Spiegeln von Teilen: 0 : MirrorName, der Name des gespiegelten Teils wird auch als neue Dokumentnummer verwendet. 1 : AutoCreate, eine neue Dokumentnummer wird automatisch erstellt. 2 : UserCreate, der Anwender kann mit Hilfe des Neu-Dialogs den neuen Dokumenttyp definieren.

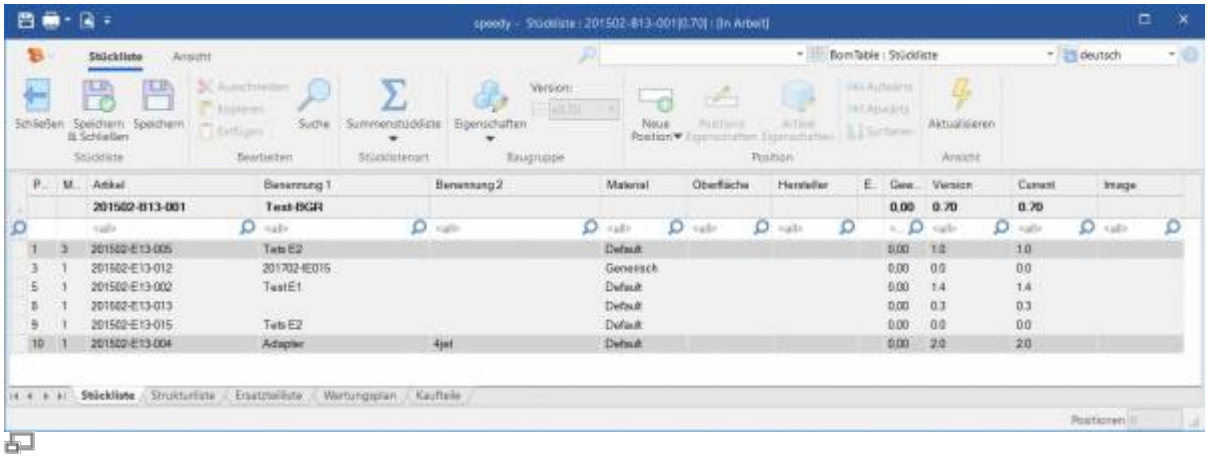
Bitte beachten Sie:
Wenn ein Ursprungsteil geändert wird, wird auch das gespiegelte Teil in Arbeit genommen.
Damit die Änderungen auch im gespiegelten Teil übernommen werden sollten Sie das gespiegelte ebenfalls öffnen.

Wird nach dem Spiegeln die Baugruppe sofort mit „Speichern&Schließen“ verlassen, erscheint der Speichern-Dialog mit der gespiegelten Datei als „In Arbeit“. Bestätigen Sie den Speichern-Dialog mit OK. Es kann vorkommen, dass mit dem Schließen der Baugruppe die gespiegelte Datei nicht eingecheckt wird. Es erscheint ein Hinweis Dialog, der zum einchecken der noch ausgecheckten, gespiegelten Datei auffordert.

Durch die Freigabe eines gespiegelten Teils wird das Ursprungsteil nicht freigegeben. Gespiegelte Teile sollten nicht direkt freigegeben werden. Geben Sie immer nur das Ursprungsteil frei.

Stückliste

Ribbon speedy » Stückliste bearbeiten
Kontextmenü Baugruppe » Stückliste bearbeiten



Öffnet den Stücklistendialog mit der aktuellen Baugruppen-Stückliste. Wenn noch keine Stückliste vorhanden ist, wird die Stückliste automatisch erstellt.

Zur Aktualisierung der speedy Stückliste wird die Inventor Baugruppe analysiert.

Wenn Sie eine Baugruppe in Inventor geöffnet haben sollten Sie die Stückliste ausschließlich über den Stücklistenbefehl in Inventor bearbeiten.
Nur so ist sichergestellt, dass Änderungen an der Stückliste sofort in der geöffneten Baugruppe übernommen werden.

Baugruppe und Zeichnung geöffnet:
Wenn Sie die Baugruppe und die zugehörige Zeichnung geöffnet haben müssen Sie nach Änderungen in der Baugruppe speichern bevor Sie in die Zeichnung wechseln.
Beim Speichern wird die speedy Stückliste aktualisiert. Damit ist sichergestellt, dass Stücklistenänderungen sofort in der Zeichnung sichtbar werden.

Menge

Die Inventor Stückliste kennt zwei verschiedene Mengen:

Spaltenname	Interner Name	Beschreibung
ANZAHL	Total Quantity	Aufsummierte Menge. Bei z.B. Profilen aus dem Inhaltscenter ist die Länge eines Profils die Menge. Die Spalte ANZAHL enthält dann die aufsummierte Länge von gleichen Profilen.
Objektmenge	Item Quantity	Aufsummierte Menge der Komponenten. Es werden immer nur Stückzahlen aufsummiert.

Durch sichtbar schalten der Spalten „Objektmenge“ kann definiert werden, ob die gezählte Objektmenge (Stück) oder die Gesamtmenge (aufsummierte Länge) verwendet werden soll:

- Spalte Objektmenge ist sichtbar ⇒ Objektmenge wird verwendet.
- Spalte ANZAHL ist sichtbar ⇒ ANZAHL wird verwendet (wenn Objektmenge nicht sichtbar ist)
- Keine der beiden Spalten ist sichtbar ⇒ Objektmenge wird verwendet.

Sie können in der Vorlagendatei der Baugruppen bereits die Sichtbarkeit der Stücklistenspalten definieren.

Sollte nicht die ANZAHL (aufsummierte Längen) verwendet werden, obwohl entsprechend konfiguriert, kontrollieren Sie bitte die Inventor Addin Protokolldatei. Befinden sich dort Einträge: „Failed to export BOM customization to get active quantity column.“, ist die Ermittlung der Spalten aufgrund eines Fehlers in der Inventor Schnittstelle nicht möglich. Aktualisieren Sie evtl. ihre Vorlagedateien auf die aktuell verwendete Inventor Version.

Speichern als

Speichert die aktive Datei in einem zusätzlichen Dateiformat ab.
Die Zusatzdatei wird mit gleichen Dateinamen im gleichen Verzeichnis wie die aktuelle Datei abgelegt. Je nach geöffnetem Dateityp (ipt, iam, idw) stehen unterschiedliche Speicherformate zur Verfügung.

Die jeweilige Speicherfunktion befindet sich in der Skript-Anpassungs-Datei aisSpeedy.vbs. Dort kann auch Einfluss auf eventuelle Speicher-Parameter genommen werden. So kann z.B. die Auflösung beim Speichern von PDF oder Bild Dateien angepasst oder zusätzliche Optionen beim Speichern von IGES oder STL definiert werden.
Für das Speichern in zusätzlichen Formaten wird die Inventor Programmier-Schnittstelle verwendet. Eine detaillierte Beschreibung finden Sie in der „Autodesk Inventor API Hilfe“.

Benutzeroptionen

Öffnet den Dialog zur Bearbeitung der Benutzeroptionen.

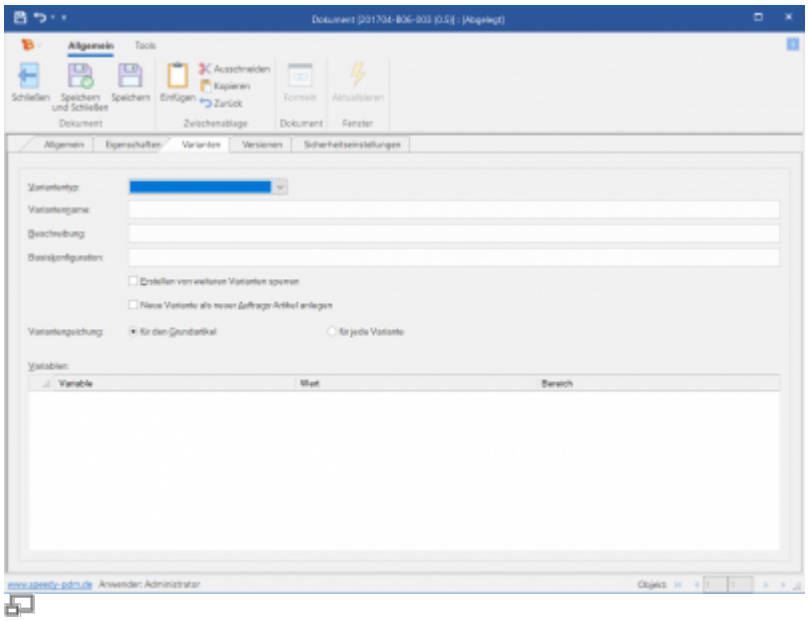
Meldungen zurücksetzen

Einige Warnhinweise, Fehlermeldungen und Benutzerabfragen können durch Auswahl einer Option „Diese Frage nicht nochmal stellen“ oder „Diesen Hinweis nicht nochmal melden“ im Dialog der Meldung deaktiviert werden. Diese deaktivierten Meldungen können mit Hilfe dieses Befehls wieder aktiviert werden. Es erscheint ein Dialog mit allen deaktivierten Meldungen. Markieren Sie alle Meldungen, die wieder aktiviert, also beim nächsten vorkommen wieder erscheinen sollen und bestätigen den Dialog mit OK.

Variantenartikel

Im Karteireiter Varianten des Artikelstamms wird definiert, ob der Artikel ein Variantenteil ist.
Eine Variante wird in Inventor mit Hilfe von iPart bzw. iAssemblies beschrieben.

Variantenteile werden durch eine Variantendefinition (Elterndefinition) beschrieben, die als Basis für die Varianten (Kind-Artikel) dient.



Der Elternartikel beschreibt in einer Art Vorlage für die Kind-Artikel und deren Eigenschaften.

Leider kann nicht das gesamte Potenzial der speedy Variantenverwaltung bei Inventor ausgeschöpft werden, da Inventor hierfür keine Mechanismen bereithält bzw. technische Limitierung hat.

Bedeutung der Eingabefelder:

Variantentyp	Definiert den Variantentyp: Variante := iPart/iAssembly
Variantenname	Im Falle von Inventor iParts oder iAssemblies darf hier keine Angabe erfolgen. speedy verhält sich passiv, d.h. Die Namen der Varianten werden durch Inventor vorgegeben und gesteuert. speedy übernimmt lediglich diese Namen. Der Dokumentenname einer Variante (Kind-Artikel) setzt sich wie folgt zusammen: **[Dokumentenname Elternartikel] / [Variantenname]**
Beschreibung	– Leer –
Basiskonfiguration	– Leer –
Erstellen von weiteren Varianten sperren	Hat in Inventor keine Auswirkung.
Neue Variante als neuer Auftrags-Artikel anlegen	Hat in Inventor keine Auswirkung.
Variantenzeichnung	Hat in Inventor keine Auswirkung.
Variablen	Liste der Variablen (alle Inventor-Bemaßungen beginnend mit var_). Für jede Variable kann ein Gültigkeitsbereich definiert werden.

Bitte beachten Sie, dass der Variantenname (Konfigurationsname in Inventor) keinen Schrägstrich "/" enthält.

Die Eigenschaften des Grundartikels werden beim Erstellen einer neuen Variante auf diese vererbt.

Die Eigenschaften der Varianten können auch mit Hilfe von Formeln beschrieben. Dabei wird die Formel im Grundartikel hinterlegt und kann sich Beispielweise auf eine Abmessung aus dem Modell beziehen.
Starten Sie den Formeleditor indem Sie mit gedrückter Steuerungstaste [Strg] in ein Eingabefeld doppelklicken oder durch betätigen der Schaltfläche [fx] (siehe auch Formelinterpreter).

Bitte beachten
Varianten-Artikel (iPart/iAssembly) aus Inventor können **nicht kopiert** werden.
Referenzen auf Varianten-Artikel (iPart/iAssembly) aus Inventor können nicht durch den Referenzmanager getauscht werden.
Diese Einschränkung hat technische Gründe seitens Inventor.

Bitte beachten
Varianten-Artikel (iPart/iAssembly) aus Inventor können **nicht freigegeben** werden.
Referenzen auf Varianten-Artikel (iPart/iAssembly) aus Inventor können nicht durch den Referenzmanager getauscht werden.
Diese Einschränkung hat technische Gründe seitens Inventor.

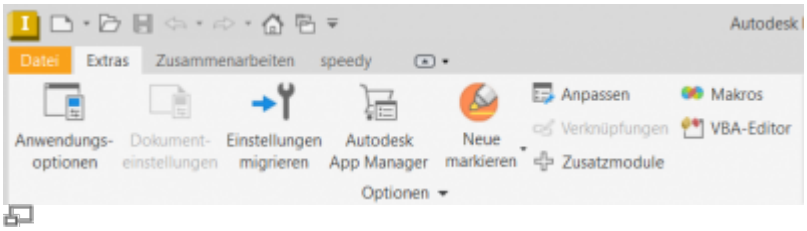
Installation

Systemvoraussetzungen

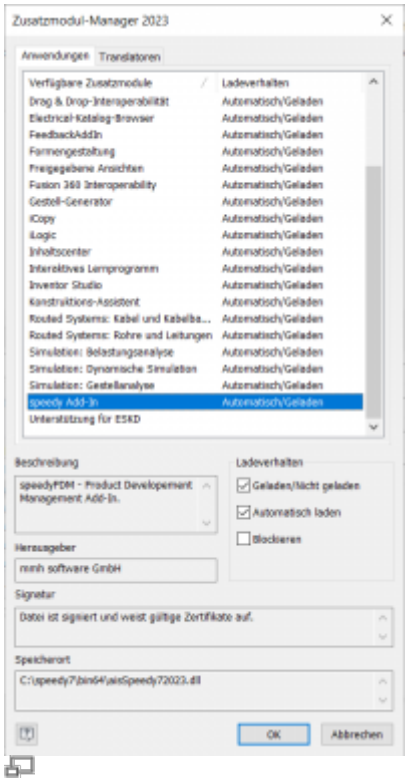
Für folgende Inventor Versionen steht ein Addin zu Verfügung:

Inventor Version	speedyPDM Version	speedy Add-In
Inventor 2010-2021		wird nicht mehr unterstützt
Inventor 2022		aisSpeedy72022.dll (Support endet 2025)
Inventor 2023		aisSpeedy72023.dll
Inventor 2024		aisSpeedy72024.dll
Inventor 2025	Ab 8.0.0.25	aisSpeedy2025.dll
Inventor 2026	Ab 8.0.6.64	aisSpeedy2026.dll Bitte beachten Sie bzgl. Apprentice folgenden Hinweis von Autodesk: Autodesk Inventor Apprentice Server 2026

Addin registrieren



Zusatzmodule-Manager aufrufen



Fenster Zusatzmodul-Manager

Wenn Sie das Installationsprogramm für den Clientarbeitsplatz verwendet haben wird das Inventor-Addin automatisch registriert. Manuell kann das Inventor-Addin mit Hilfe der Batchdatei register_inventor.cmd installiert werden. Starten Sie die Batchdatei register_inventor.cmd aus dem Plattform-Unterordner (bin64) des speedy Verzeichnisses. Die Batchdatei registriert immer das neueste Inventor-Addin. Möchten Sie eine bestimmte Addin Version installieren können Sie die Registrierung auch per Befehlszeile durchführen. Öffnen Sie hierzu eine Eingabeaufforderung und geben folgenden Befehl ein:

```
regsvr32.exe \\<servername>\speedy_bin$\bin64\aisSpeedy2026.dll
```

In Autodesk Inventor können Sie mit Hilfe des Zusatzmodul-Managers kontrollieren, ob speedy korrekt registriert wurde und das Ladeverhalten steuern.

Apprentice Server registrieren

Der Apprentice Server ist ein von Autodesk zur Verfügung gestellter Mechanismus, um Anwendungen Zugang zu Inventor-Dateiinformationen zu geben. Mit Hilfe des Apprentice Servers werden in speedy/PDM Referenzen von Inventor Baugruppen, Teilen und Zeichnungen ermittelt und getauscht.

Bitte beachten Sie, dass mit Hilfe von Apprentice ausschließlich Referenzen getauscht werden können wenn die Dateiversion der aktuellen Inventor-/Apprentice-Version entspricht. Dies ist eine Limitierung seitens Autodesk. Es ist demnach nicht möglich Referenzen von älteren Dateiversionen zu tauschen.
Wenn Sie also einen Programmwechsel von Inventor planen sollten Sie unbedingt ihren Zeichnungsbestand konvertieren.

Der Apprentice Server kann nur außerhalb von Inventor genutzt werden. Damit die Referenzen aber auch innerhalb von Inventor (z.B. Befehle im speedy/Rollup) getauscht werden können bringt speedy einen zusätzlichen Mechanismus mit. Der speedy/Apprentice „dwApprentice“ muss ebenfalls registriert werden:

```
x:\speedy\bin64\dwApprentice.exe /RegServer
```

Ab Inventor Version 2019 wird der Apprentice Server von Autodesk nur noch als 64-Bit Version geliefert. Damit ist es eigentlich nicht mehr möglich, dass 32-Bit Anwendungen diesen Mechanismus verwenden. Aber auch hierfür liefert speedy eine entsprechende Lösung. Nach Installation oder Update von Autodesk Inventor 2019 muss die Datei „Inventor2019Surrogate.reg“ der Registry hinzugefügt werden:

```
regedit x:\speedy\inst\redist\Inventor2019Surrogate.reg
```

Client Installation/Update

Die oben genannten Installationsschritte werden automatisch durch das Client Setup Programm (speedy-client.exe) durchgeführt. Alternativ können Sie aber auch z.B. nach einem Inventor-Update oder Upgrade die Batchdatei register_inventor.cmd aufrufen.

```
x:\speedy\bin64\register_inventor.cmd
```

Arbeitsumgebung

Inventor verwendet Projekte zur Organisation und zum Zugriff auf Dateien, die mit einem bestimmten Konstruktionsauftrag verbunden sind.
Für Projekte wird eine Projektdatei (.ipj) verwendet, um die Pfade zu den Ordnern zu speichern, in denen sich Ihre Konstruktionsdaten befinden.
Erstellen Sie eine Projektkonfiguration, die als Arbeitsbereich auf den den speedy-Vault verweist oder als Speicherort den speedy-Vault verwendet.
Wählen Sie beim Erstellen des Projektes den Typ „Neues zentrales Projekt“. Alle weiteren Einstellungen entnehmen Sie bitte dem Inventor Handbuch.

Administration

Dateieigenschaften

Die Zuordnung von speedy/PDM Dokumenteigenschaften zu Dateieigenschaften erfolgt mit Hilfe einer Konfigurations- und Zuordnungsdateien (siehe hierzu auch Konfiguration).

Die Konfigurationsdateien befinden sich im Unterverzeichnis „\config“.

Damit bei Änderungen im speedy-Explorer ebenfalls die Dateieigenschaften geschrieben werden können müssen die Inventor Dateitypen (.ipt, .iam, .idw) im speedy-Admin definiert werden. Bei Dateiinfo-Mapping muss die Konfigurationsdatei „aisSpeedy.ini“ angegeben werden.

Zuordnung der Dokumenteigenschaften zu iProperties

Die Zuordnung der Dokumenteigenschaften zu den iProperties erfolgt in der Konfigurationsdatei **aisSpeedy.ini**.

Inventor teilt die Dateieigenschaften (iProperties) in mehrere Bereiche auf:

Name	Interner Name	Anzeigename
Inventor Summary Information	{F29F85E0-4FF9-1068-AB91-08002B27B3D9}	Inventor - Zusammenfassungsinformationen
Inventor Document Summary Information	{D5CDD502-2E9C-101B-9397-08002B2CF9AE}	Inventor - Zus.-fassungsinfo f. Dokument
Design Tracking Properties	{32853F0F-3444-11D1-9E93-0060B03C1CA6}	Design Tracking - Eigenschaften
Inventor User Defined Properties	{D5CDD505-2E9C-101B-9397-08002B2CF9AE}	Inventor - Benutzerdefinierte Eigenschaften

Die benutzerspezifischen Eigenschaften werden ganz normal per Attribute-Mapping zugeordnet. Die Inventor spezifischen Dateieigenschaften (iProperties) werden über den Bereich adressiert:

Anzeigename	Name
Titel	Title@Inventor Summary Information
Thema	Subject@Inventor Summary Information
Author	Author@Inventor Summary Information
Schlüselwörter	Keywords@Inventor Summary Information
Kommentar	Comments@Inventor Summary Information
Revisionsnummer	Revision Number@Inventor Summary Information
Kategorie	Category@Inventor Document Summary Information
Manager	Manager@Inventor Document Summary Information
Firma	Company@Inventor Document Summary Information
Erstellungsdatum	Creation Time@Design Tracking Properties
Bauteilnummer	Part Number@Design Tracking Properties
Projekt	Project@Design Tracking Properties
Kostenstelle	Cost Center@Design Tracking Properties
Kontrolliert von	Checked By@Design Tracking Properties

Anzeigename	Name
Kontrolldatum	Date Checked@Design Tracking Properties
Konstruktion genehmigt von	Engr Approved By@Design Tracking Properties
Genehmigungsdatum Konstr.	Engr Date Approved@Design Tracking Properties
Status	User Status@Design Tracking Properties
Material	Material@Design Tracking Properties
Web-Verknüpfung	Catalog Web Link@Design Tracking Properties
Bezeichnung	Description@Design Tracking Properties
Zulieferer	Vendor@Design Tracking Properties
Dateiuntergruppe	Document SubType Name@Design Tracking Properties (readonly)
Fertigung genehmigt von	Mfg Approved By@Design Tracking Properties
Genehmigungsdatum Fertig.	Mfg Date Approved@Design Tracking Properties
Geschätzte Kosten	Cost@Design Tracking Properties
Konstrukteur	Designer@Design Tracking Properties
Ingenieur	Engineer@Design Tracking Properties
Bevollmächtigter	Authority@Design Tracking Properties
Bestandsnummer	Stock Number@Design Tracking Properties
Konstruktionsstatus	Design Status@Design Tracking Properties
	Manufacturer@Design Tracking Properties
	Language@Design Tracking Properties
	Categories@Design Tracking Properties
	Weld Material@Design Tracking Properties
	Mass@Design Tracking Properties
	SurfaceArea@Design Tracking Properties
	Volume@Design Tracking Properties
	Density@Design Tracking Properties
	Valid MassProps@Design Tracking Properties
	Flat Pattern Width@Design Tracking Properties
	Flat Pattern Length@Design Tracking Properties
	Flat Pattern Area@Design Tracking Properties
	Sheet Metal Rule@Design Tracking Properties
	Sheet Metal Width@Design Tracking Properties
	Sheet Metal Length@Design Tracking Properties
	Sheet Metal Area@Design Tracking Properties
	Standard@Design Tracking Properties
	MATERIAL
	MASS
	VOLUME
	SURFACEAREA
	MOMENTOFINERTIA
	CENTEROFMASS

Inhaltscenter-Teile in Stücklisten

Zuordnung der iProperties von Inhaltscenter-Teilen zu Stücklisteneigenschaften erfolgt in der Konfigurationsdatei **aisStandard.ini**.

Werden Inhaltscenter-Teile nicht in speedy verwaltet muss eine iProperties Zuordnung zu speedy Eigenschaften erfolgen damit die Inhaltscenter-Teile in der speedy Stückliste erfasst werden können. Damit eine Stücklistenposition aus Inventor auch in speedy übernommen wird muss die Position entweder bereits ein verwaltetes Dokument sein oder eine Eigenschaft als Dokumentnummer (dm_docno) zugeordnet werden.

Neben allen typischen iProperties stehen folgende besondere Eigenschaften zur Verfügung:

inventor.partnumber	Bauteilnummer
inventor.configuration.name	Variantenname bei iPart/iAssembly
inventor.component.path	Pfad der Komponente

```
[ATTRIBUTE_MAP]
dm_docno  = "inventor.partnumber"
dm_title  = "inventor.partnumber"
BEN1      = "Description"
```

Exemplareigenschaften in Stücklisten

Um die Exemplareigenschaften aus den Baugruppen Komponenten ebenfalls in die speedy Stückliste zu übernehmen muss ebenfalls ein Mapping erfolgen.
Die Zuordnung der Exemplareigenschaft zu einer Positionseigenschaften in speedy erfolgt in der allgemeinen Zuordnungsdatei **aisSpeedy.ini**.
Im Abschnitt [BOMPOS_ATTRIBUTE_MAP] werden die Exemplareigenschaften den Positionseigenschaften zugeordnet. Beachten Sie das der benutzerspezifischen Exemplareigenschaft im Mapping „@Inventor User Defined Properties“ angehängt wird:

```
[BOMPOS_ATTRIBUTE_MAP]
HERSTELLER     = "HERSTELLER@Inventor User Defined Properties"
```

Erweiterte Anpassung

Mit Hilfe der Script-Datei „aisSpeedy.vbs“ können weitere Anpassungen in Autodesk Inventor vorgenommen werden. Die Script-Datei befindet sich im speedy Unterverzeichnis „\script“ und wird beim Laden des Addin ebenfalls geladen.
Im Script kann auf verschiedene Ereignisse in Autodesk Inventor und dem speedy-Addin reagiert werden. Folgende Ereignisfunktionen stehen zur Verfügung:

Ereignisroutine	**Beschreibung**
OnInit	Wird nach dem Initialisieren des Addin aufgerufen.
OnFileSave	Wird beim Speichern einer Datei aufgerufen (vgl. Inventor API ApplicationEvents.OnSaveDocument).
OnFileSaveAs	Wird beim Speichern unter einer Datei aufgerufen (vgl. Inventor API ApplicationEvents.OnSaveDocument).
OnFileCheckIn	Wird beim Speichern und Schließen eines Dokuments aufgerufen.
OnFileRelease	Wird beim Freigeben eines Dokuments aufgerufen.

Ereignisroutine	Beschreibung
OnReleaseRecreate_SaveAs	Wird aufgerufen, wenn die Freigabe im speedy-Explorer erfolgt und zusätzliche Dateien (z.B.: pdf) erneuert werden müssen. Die Funktion wird für jede zu erstellende Datei separat aufgerufen.
OnCmdSaveAsDWF	Wird vom speedy Befehl „Speichern als DWF“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsDWFx	Wird vom speedy Befehl „Speichern als DWFx“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsDWG	Wird vom speedy Befehl „Speichern als DWG“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsDXF	Wird vom speedy Befehl „Speichern als DXF“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsBMP	Wird vom speedy Befehl „Speichern als BMP“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsGIF	Wird vom speedy Befehl „Speichern als GIF“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsJPG	Wird vom speedy Befehl „Speichern als JPG“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsPDF	Wird vom speedy Befehl „Speichern als PDF“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsPNG	Wird vom speedy Befehl „Speichern als PDF“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsX_B	Wird vom speedy Befehl „Speichern als X_B“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsX_T	Wird vom speedy Befehl „Speichern als X_T“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsSAT	Wird vom speedy Befehl „Speichern als SAT“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsSTEP	Wird vom speedy Befehl „Speichern als STEP“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsSTEP203	Wird vom speedy Befehl „Speichern als STEP203“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsSTEP214	Wird vom speedy Befehl „Speichern als STEP214“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsTIF	Wird vom speedy Befehl „Speichern als TIF“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsXGL	Wird vom speedy Befehl „Speichern als XGL“ aufgerufen.
OnCmdSaveAsZGL	Wird vom speedy Befehl „Speichern als ZGL“ aufgerufen.

Browser-Knoten umbenennen

Um Browser-Knoten umbenennen zu lassen muss in der Konfigurationsdatei aisSpeedy.ini eine entsprechende Definition hinterlegt werden.

```
[SYSTEM]
BrowserNodeName = "<Dokument-Nr> | <Benennung 1> | <Benennung 2>"
```

Die Beschreibung des „BrowserNodeName“ erfolgt ähnlich dem Nummerngenerator mit Platzhaltern in spitzen Klammern.
Die Platzhalter beschreiben Eigenschaften aus den iProperties (keine speedy Dokumenteigenschaften).

Die Browser-Knoten werden entweder auf Anforderung (Befehl „Browser-Konten umbenennen“) umbenannt oder automatisch beim Einfügen einer neuen Komponenten bzw. beim Kopieren und Ersetzen.

Konfigurationsparameter

inventor.

Schlüssel	**Beschreibung**
inventor.autoset.browsernodename	Definiert ob beim Öffnen automatisch die Browser-Knoten umbenannt werden soll. In der Konfigurationsdatei aisSpeedy.ini muss dazu der Schlüssel „BrowserNodeName“ definiert sein.
inventor.autoset.color	Die am Material (der Klasse) eingestellte Farbe wird dem Teil zugewiesen.
inventor.autoset.material	Definiert ob beim Öffnen automatisch das Material gesetzt werden soll.
inventor.bomtable.autocreate	Definiert ob speedy automatisch eine Stückliste beim Speichern erstellen soll.
inventor.bomtable.autosave	Alle Änderungen werden automatisch gespeichert.
inventor.bomtable.autosorted	Die Stückliste wird immer automatisch sortiert.
inventor.bomtable.autofreepos	Anzahl an freien Positionen zwischen den einzelnen Sortierkriterien.
inventor.bomtable.basepartignore	Artikel aus Stammartikel-Ordnern ignorieren.
inventor.bomtable.fixed	Der Konfigurationsparameter steuert das Verwenden der Positionsnummern der Inventor Stückliste 0 := Positionsnummern können in speedy geändert werden abhängig von der Sperre in Inventor. 1 := Alle Positionsnummern werden als fixiert interpretiert, d.h. die Positionsnummer aus Inventor wird immer übernommen. Die Positionsnummernbearbeitung ist in speedy gesperrt.
inventor.bomtable.filterunhandled	Nicht verwaltete Dateien aus Stückliste ausschließen.
inventor.bomtable.folderignore	Definiert ob die Komponenten (siehe solidworks.bomtable.foldernames) bei der Stücklistenermittlung ignoriert werden.
inventor.bomtable.foldernames	Komponenten, die einem Feature-Ordner zugeordnet wurden werden nicht in die Stückliste aufgenommen, wenn der Ordnername in der Liste definiert wurde. Durch Semikolon getrennte Aufzählung der Ordnernamen.
inventor.bomtable.pathignore	Definiert ob die Komponenten (siehe solidworks.bomtable.pathnames) bei der Stücklistenermittlung ignoriert werden.
inventor.bomtable.pathnames	Komponenten, die aus einem der angegebenen Verzeichnisse stammen werden nicht in die Stückliste aufgenommen.
inventor.bomtable.summarize	Stücklistenpositionen beim Einlesen der Inventorstückliste aufsummieren. Standardwert:=0 Inventor summiert gleiche Teile bereits selbstständig auf.
inventor.bomtable.sumprops	Eigenschaften, die zum Summieren von Positionen verwendet werden.
inventor.bomtable.traverschildcomponents	Definiert ob Unterbaugruppen mit in die Stückliste übernommen werden.

Schlüssel	Beschreibung
inventor.bomtable.viewtype	Definiert welcher Stücklistentyp aus Inventor eingelesen werden soll. * Undefiniert := Die in der IV Baugruppe aktivierte Stücklistenansicht wird gelesen (Geprüft wird in der Reihenfolge Nur Bauteile, Struktur, Modell) * 0: Modelldaten := Modelldatenliste * 2: Strukturiert := Strukturierte Liste * 1: Nur Bauteile := Nur Bauteile Liste
inventor.bomtable.unitcheck	Beim aufsummieren von Stücklistenpositionen (Komponenten) die Einheit des jew. Artikel beachten. Ist die dem Artikel zugeordnete Einheit nicht zum Summieren aktiviert werden die Stücklistenpositionen ebenfalls nicht summiert, d.h. jede Komponente erhält eine eigene Position in der Stückliste. Siehe Auch [document.property.unit] bzw. [inventor.variable.quantity]
inventor.browser	Inventor Browser aktiviert/deaktiviert.
inventor.browser.checkoutdated.elapse	Zeit, in Minuten, nach der auf Änderung von externen Referenzen geprüft wird.
inventor.browser.selectall	Immer alle Komponenten zu den selektierten Dokumenten markieren.
inventor.checkin.firstsheet	Beim „Speichern & Schließen“ einer Zeichnung erstes Blatt aktivieren.
inventor.checkin.forcesave	Beim „Speichern & Schließen“ immer Speichern.
inventor.checkin.shownamedview	Standardansicht beim „Speichern & Schließen“ einstellen.
inventor.checkoutondrag	Das Dokument wird beim Einfügen per Drag&Drop in eine Baugruppe ausgecheckt.
inventor.component.attachinvisble	Steuert das Verhalten von bei Komponentendateien, die aktuell kein eigenes Bearbeitungsfenster haben. Bei aktiviertem Konfigurationsparameter: - Das Addin verbindet sich bereits beim Öffnen auch mit im Hintergrund geladenen Komponenten von Baugruppen. - Nach dem Bearbeiten von Unterteilen/-baugruppen werden diese nicht automatisch wieder eingecheckt. Bei deaktiviertem Konfigurationsparameter: - Nach dem Bearbeiten von Unterteilen/-baugruppen werden diese automatisch wieder eingecheckt. Für den Fall, dass beim Auschecken von Elterndokumenten auch die Kinddokumente ausgecheckt werden sollen (Relationstyp: COMPONENT) ist der Parameter automatisch aktiv. Standardwert := 0
inventor.configuration.forceupdate	Definiert ob das aktualisieren der Variantenliste beim Speichern erzwungen wird.
inventor.configuration.purgereleased	Bei bereits zuvor freigegebenen Artikeln nicht mehr benötigte Varianten löschen.
inventor.configuration.prefix	
inventor.document.openfiletype	

Schlüssel	Beschreibung
inventor.document.openfiletype2	
inventor.documentlist.coldescname	Standardspaltenbeschreibung für Dokumentenliste im Rollup
inventor.dropcreatenew.editobject	
inventor.extensions	
inventor.copy.name	Bezeichnungen die bei kopierten Teilen verwendet und von speedy erkannt werden. (z.B. _CPY). Standardwert := _CPY
inventor.copy.createtype	Definiert wie ein neues Dokument beim Kopieren erstellt wird: 1 := Automatisches Erstellen. Das kopierte Dokument erhält den gleichen Dokumenttyp wie das Ursprungsdokument. Die Dokumentnummer wird automatisch ermittelt. 2 := Benutzerdefiniertes Erstellen. Der Anwender kann mit Hilfe des Neu-Dialogs den neuen Dokumenttyp definieren.
inventor.mirror.name	Bezeichnungen die bei gespiegelten Teilen verwendet und von speedy erkannt werden. (z.B. _MIR). Standardwert := _MIR
inventor.mirror.createtype	Definiert die Art Dokumenterstellung nach dem Spiegeln von Teilen: 0 : MirrorName, der Name des gespiegelten Teils wird auch als neue Dokumentnummer verwendet. 1 := Automatisches Erstellen. Eine neue Dokumentnummer wird automatisch erstellt. 2 : Benutzerdefiniertes Erstellen. der Anwender kann mit Hilfe des Neu-Dialogs den neuen Dokumenttyp definieren.
inventor.material.synchronize	Das Zurückschreiben von Material in die Artikeleigenschaften kann gesteuert werden. 1 := Material wird zurück geschrieben (Standard) 0 := Material wird nicht zurück geschrieben.
inventor.multipleuse.onsavecheck	Prüfung auf Mehrfachverwendung beim speichern: 0 := nicht prüfen 1 := Warnen und User Befragen 2 := Automatisch als neues Teil/Baugruppe abspeichern 3 := Warnen und User Befragen, wenn Antwort „trotzdem speichern“ nichts tun sonst automatisch als neues Teil/Baugruppe abspeichern.
inventor.multipleuse.savesilent	
inventor.partrename.autoondrop	Beim Drag & Drop projektfremde Teile automatisch umnummerieren.
inventor.partrename.completestruct	Definiert ob beim umnummerieren von Komponenten auch die gesamte Struktur der Unterbaugruppen abgearbeitet werden soll.
inventor.partrename.oninsert	Definiert, ob die Ermittlung projektfremder Teile bei jedem Einfügen einer Komponenten ausgeführt werden soll.
inventor.partrename.partdoctypes	

Schlüssel	Beschreibung
inventor.partrename.pathignore	Definiert ob beim Ermitteln projektfremder Teile Komponenten in definerten Verzeichnissen (siehe solidworks.partrename.pathnames) ignoriert werden sollen.
inventor.partrename.pathnames	Definiert die Verzeichnisse die beim Ermitteln projektfremder Teile ignoriert werden sollen. Durch Semikolon getrennte Aufzählung von Verzeichnissen. Die Pfadangabe darf Platzhalter für Umgebungsvariablen (z.B. %TEMP%) enthalten oder auch den Vault-Namen als Platzhalter für das Vault-Basisverzeichnis (z.B. <$>\APOLLON_Files).
inventor.propertyview.autoswitch	Definiert das der Karteireiter Anhangteile aktiv geschaltet wird, wenn das Dokument Anhangteile besitzt. Wenn Varianten vorhanden sind, wird der Karteireiter Varianten aktiv geschaltet (SolidWorks Rollup).
inventor.propertyview.configurations	
inventor.propertyview.defaulttab	Das System merkt sich den zuletzt aktiven Karteireiter für den nächsten Programmaufruf.
inventor.propertyview.document	Definiert ob der Karteireiter Dokument angezeigt wird (Im speedy Rollup Fenster)
inventor.propertyview.files	Definiert ob der Karteireiter Dateien angezeigt wird.
inventor.propertyview.library	Definiert ob der Karteireiter Anhangteile angezeigt wird.
inventor.propertyview.properties	Definiert ob der Karteireiter Eigenschaften angezeigt wird.
inventor.propertyview.relations	Definiert ob der Karteireiter Relationen angezeigt wird.
inventor.propertyview.revisions	Definiert ob der Karteireiter Versionen angezeigt wird.
inventor.propertyview.whereused	
inventor.relation.forceupdate	Definiert ob beim Speichern einer Baugruppe die Relationen immer aktualisiert werden sollen.
inventor.revision.count	Anzahl Revisionseinträge in der Revisionstabelle.
inventor.revision.first	Erste anzuzeigende Revision. Ein Wert von 1 bedeutet die Revisionstabelle beginnt mit der 1. Freigabe. Standardwert := 1
inventor.revision.firstline	Nur 1. Zeile des Änderungskommentars in die Versionstabelle schreiben.
inventor.revision.revlabel	Formatierung der Revisionsbezeichnung im Änderungsindex siehe auch [session.revlabel]
inventor.rollup.autorefresh	Definiert ob beim aufklappen des Rollup Fensters die Dokumentenliste automatisch aktualisiert werden soll.
inventor.rollup.delay	Definiert in 250ms Schritten die Verzögerungszeit für das Zuklappen des Rollup Fensters.
inventor.rollup.delta	
inventor.rollup.deltaremember	
inventor.rollup.dockable	Zeig das speedy-Fenster entweder als andockbares Inventor-Fenster oder als Rollup-Fenster an.
inventor.rollup.unrolltimer	Definiert in 250ms Schritten die Verzögerungszeit für das Aufklappen des Rollup Fensters.
inventor.rollup.show	Rollup-Fenster anzeigen ja/nein.

Schlüssel	Beschreibung
inventor.save.dependent	Beim Speichern bzw. Speichern&Schließen prüfen, ob referenzierte Dateien verändert wurden. Wenn referenzierte Dateien verändert wurden erscheint ein Dialog mit weiteren Optionen.
inventor.script.shutdown	Definiert eine ausführbare Datei die beim Beenden ausgeführt werden soll (z.B. .batch, .exe).
inventor.script.startup	Definiert eine ausführbare Datei die beim Start ausgeführt werden soll (z.B. .batch, .exe).
inventor.standardfolder	
inventor.variant.copy	Erlaubt das kopieren von Variantenartikeln auf Basis von Inventor. Dieser Parameter darf nur in Verbindung mit Modellzuständen verwendet werden. iPart und iAssembly können weiterhin kopiert werden.
inventor.variant.title	–Internal–
inventor.variable.needprefix	Definiert ob die Bemaßungsvariablen eine Vorsilbe brauchen damit sie beachtet werden.
inventor.variable.prefix	Definiert die Vorsilbe die Variablen vorangestellt werden muss damit sie beachtet werden.
inventor.variable.quantity	
inventor.teamwork	Definiert ob die Teamwork Funktion aktiv ist.
inventor.teamwork.checkinterval	Zeitspanne (in Minuten) nach der geprüft wird, ob referenzierte Dateien nachgeladen werden müssen. Standardwert=5
document.default.container.inventor	Dieser Parameter definiert ob das Arbeitsverzeichnis vom SolidWorks-Plugin separat gespeichert wird so dass dies unabhänig von den anderen Modulen ist. **Dieser Parameter muss vom Administrator Manuell hinzugefügt werden.**

From:
https://wiki.speedy-pdm.de/ - **speedyPDM - Wiki**

Permanent link:
https://wiki.speedy-pdm.de/doku.php?id=speedy:20_cad:inventor&rev=1785934295

Last update: **2026/08/05 14:51**